

Regulamin

Postanowienia ogólne

1. Podmiotem odpowiedzialnym za organizację gier jest firma Lasertag Bomba Katarzyna Kulus, z siedzibą w Radzynie, przy ulicy Sławskiej 43a, 67-410 Sława, NIP: 4970092482, zwanym dalej "organizatorem". Organizator świadczy usługę gry w lasertag.
2. Osoby korzystające z usługi (zwane dalej "uczestnikami") na czas Gry otrzymują sprzęt marki Laserwar (zwany dalej "sprzętem") składający się z: opaski, karabinu oraz opcjonalnego wyposażenia dodatkowego, a także opiekę instruktora.
3. Uczestnicy są zobowiązani do zapoznania się z niniejszym regulaminem oraz przestrzegania go w czasie rozgrywki. Korzystanie z usługi jest równoznaczne z akceptacją regulaminu.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wszelkie szkody i uszczerbki na zdrowiu wynikłe z niestosowania się do niniejszego regulaminu
5. Za szkody materialne lub cielesne wyrządzone w stosunku do innych uczestników zabawy odpowiedzialność ponosi uczestnik lub jego opiekun prawny.

Przebieg rozgrywki

6. W trakcie gry uczestnicy są zobowiązani do przestrzegania poleceń instruktora.
7. W trakcie gry obowiązuje całkowity zakaz palenia wyrobów tytoniowych, spożywania alkoholu i zażywania środków odurzających.
8. W trakcie gry zabrania się
 - a. wspinania na drzewa i wszelkie konstrukcje obecne na miejscu rozgrywki
 - b. opuszczania miejsca rozgrywki bez poinformowania o tym fakcie instruktora
 - c. bezpośredniego kontaktu fizycznego z innymi graczami
 - d. rzucania lub uderzania karabinem lub innymi przedmiotami
 - e. używania sprzętu do gry niezgodnie z jego przeznaczeniem
 - f. przenoszenia apteczek lub punktów kontrolnych
 - g. zasłaniania opaski
 - h. zaśmiecania miejsca rozgrywki i niszczenia obecnym na nim konstrukcji
9. W przypadku uszkodzenia sprzętu wynikającego z celowego działania lub zaniedbania, Uczestnik może zostać obciążony kosztami jego naprawy zgodnie z fakturą wystawioną przez producenta — nie dotyczy kosmetycznego zużycia sprzętu np. powstawania rys.
10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za przedmioty zagubione lub pozostawione na miejscu rozgrywki.

Uczestnicy

11. W grze mogą brać udział osoby powyżej 8 roku życia. Uczestnictwo młodszych graczy może być dopuszczone po indywidualnych ustaleniach z organizatorem.
12. Z udziału w grze wyklucza się osoby:
 - a. będące pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających
 - b. osoby których stan zdrowia może narażać na ryzyko uszczerbku zdrowia w trakcie gry, w szczególności cierpiące na choroby lub dolegliwości, gdzie migające/pulsujące światło tworzy ryzyko dla zdrowia, (np. epilepsja, niektóre schorzenia wzroku) oraz takie gdzie wysiłek fizyczny naraża na ryzyko dla zdrowia, (np. choroby układu krążenia, schorzenia kręgosłupa/układu kostnego, astma itp.).

13. Organizator ma prawo odmówić uczestnictwa w grze osobom niespełniającym w/w wymagań.
14. Za podanie nieprawdy bądź zatajenie okoliczności eliminujących możliwość przystąpienia do gry, odpowiedzialność ponosi uczestnik.
15. W grze może brać udział do 16 osób w tym samym czasie.

Rezerwacje

16. Przed przystąpieniem do gry konieczna jest rezerwacja terminu drogą telefoniczną lub elektroniczną.
17. Każda osoba dokonująca rezerwacji jest zobowiązana do podania swojego adresu e-mail lub numeru telefonu. Podanie tych danych jest dobrowolne, ale konieczne do skorzystania z usług świadczonych przez organizatora. Organizator wykorzystuje te dane jedynie w zakresie niezbędnym do wykonania usługi.
18. Aby potwierdzić rezerwację, klient wpłaca zadatek rezerwacyjny. Wartość zadatku jest wliczana do ostatecznej ceny za usługę.
19. Zadatek jest zwracany w przypadku odwołania gry przez osobę dokonującą rezerwacji w terminie do 2 dni przed terminem rozgrywki lub w przypadku odwołania gry z przyczyn zależnych od organizatora.
20. W przypadku nie pojawienia się klientów w umówionym terminie lub odwołania rezerwacji przez klientów w terminie późniejszym niż do 2 dni przed grą, zadatek nie jest zwracany.
21. W przypadku spóźnienia się klientów organizator zastrzega sobie prawo do skrócenia czasu gry, jeżeli po niej jest kolejna rezerwacja. W takim wypadku cena za usługę nie zmienia się.